

第 11 章

Bootstrap と Font Awesome

本章では、Bootstrap と Font Awesome を導入することにより、ModestGreeter の外観を整えます。

11.1 Bootstrap の導入

Phoenix サーバーが起動中の場合は、停止してから以下の作業を行ってください。

Bootstrap のインストール

CSS/JavaScript ライブラリ **Bootstrap** を用いると、パソコン、スマートフォン、タブレット PC など画面サイズの異なる端末に対応した Web ページを効率的に制作できるようになります。ModestGreeter に Bootstrap を導入しましょう。

本書では Bootstrap のバージョン 4 (Bootstrap 4) を採用します。本書の最終更新時点 (2017 年 11 月) では Bootstrap4 はまだ正式にリリースされていません。今後、仕様が変更される可能性があります。

ターミナルで、以下のコマンドを順に実行してください。

第11章 Bootstrap と Font Awesome

```
$ cd ~/projects/modest_greeter
$ npm install --save jquery popper.js tether bootstrap@4.0.0-beta.2
```

--save は、インストールしたパッケージの名前とバージョン番号を `package.json` というファイルの `dependencies` セクションに書き込むためのオプションです。 `npm install` コマンドを実行したとき、このセクションに列挙されているパッケージは開発環境だけでなく本番環境でもインストールされます。

スタイルシートの設定

`web/static/css` ディレクトリの `app.css` を削除します。

```
$ rm web/static/css/app.css
```

同ディレクトリに新規ファイル `app.scss` (拡張子に注意) を作成し、次の内容を書き込みます。

```
web/static/css/app.scss (New)
1 @import "node_modules/bootstrap/dist/css/bootstrap";
```

JavaScript の設定

`web/static/js` ディレクトリの `app.js` を次のように書き換えます。

```
web/static/js/app.js
:
10 // Import dependencies
11 //
12 // If you no longer want to use a dependency, remember
13 // to also remove its path from "config.paths.watched".
14 import "phoenix_html"
```

```
15 + import "bootstrap"
16
17 // Import local files
:
```

Brunch の設定

ModestGreeter のルートディレクトリにある `brunch-config.js` を次のように書き換えます。

```
brunch-config.js
:
69   npm: {
70 -     enabled: true
70 +     enabled: true,
71 +     globals: {
72 +       $: "jquery",
73 +       jQuery: "jquery",
74 +       Popper: "popper.js",
75 +       Tether: "tether"
76 +     }
77
78   watcher: {
79     usePolling: true
80   }
81 };
```

Phoenix は、フロントエンドビルドツール Brunch を利用して、JavaScript プログラム、スタイルシート、画像ファイルなどの変換、結合、圧縮、配置などの作業を行います。`brunch-config.js` はフロントエンドビルドツール Brunch の設定ファイルです。

Brunch は NPM とうまく統合されているので、基本的に Phoenix 開発者は `npm install` コマンドで必要な NPM パッケージをインストールし、`web/static/js/app.js` でインポートするだけで十分です。しかし、Bootstrap のように `brunch-config.js` で追加の設定を書かなければならない場合もあります。

■ コラム: npm.globals セクション

Bootstrap は、別の JavaScript ライブラリ **jQuery** に依存しており、その提供するオブジェクトが `$` および `jQuery` というグローバル変数として定義されていないとうまく動きません。また、Bootstrap のいくつかの機能は、さらに **popper.js** および **tether** という JavaScript ライブラリに依存していて、その提供するオブジェクトが `Popper` および `Tether` というグローバル変数として定義されていることを要求します。

このような場合、`brunch-config.js` の `npm.globals` セクションに、グローバル変数名とパッケージ名の組み合わせを列挙してください。

ちなみに、`web/static/js/app.js` で `"jquery"` と `"popper.js"` と `"tether"` をインポートしても、これらのパッケージが提供するオブジェクトがグローバル変数にセットされることはありません。

11.2 Card コンポーネント

Web デザイナーたちが Bootstrap を採用する第一の目的は、レスポンシブ Web デザインを実現することです。すなわち、ブラウザの画面サイズに応じてレイアウトを最適化することです。しかし、Bootstrap が用意する多彩なコンポーネント (**component**) を使うという目的もあります。

本章では、そのひとつ **Card** コンポーネントを紹介します。

基本的な構成

`web/templates/hello` ディレクトリの `show.html.eex` を次のように変更してください。

```
web/templates/hello/show.html.eex
:
1 - <p>Hello, <%= @name %>!</p>
1 + <div class="card">
2 +   <div class="card-body">
3 +     <p>Hello, <%= @name %>!</p>
```

```
4 + </div>
```

```
5 + </div>
```

変更点は以下のとおりです：

1. p 要素を div 要素で二重に囲んだ。
2. 外側の div 要素の class 属性に card を指定した。
3. 内側の div 要素の class 属性に card-body を指定した。

div 要素は、いわば「透明な箱」のような存在です。「段落」という意味を持つ p 要素と異なり、特別な意味を持ちません。主に、スタイルの適用範囲を区切るために用いられます。

class 属性を用いると、HTML の要素にクラスを設定できます。クラスとはスタイルに名前をつけたものと考えてください。ただし、クラスには他の役割もあります。

Bootstrap は数多くのクラスを定義しています。例えば、card クラスは「四辺を薄い灰色の角丸枠線で囲む」というスタイルを持ちます。また、card-body クラスには「四辺のパディングの幅を 1.25rem にする」というスタイルが設定されています。

Phoenix サーバーを起動して、ブラウザをリロードすると、図 11.1 のような画面に切り替わります。

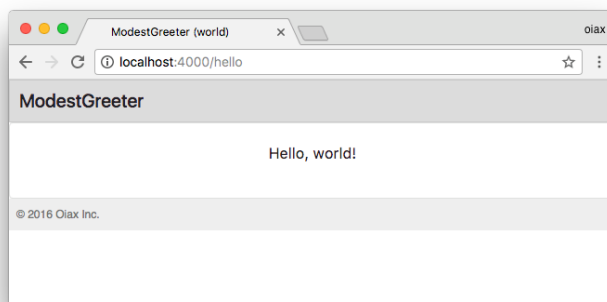


図 11.1 Card コンポーネント（初期状態）

第 11 章 Bootstrap と Font Awesome

このように Bootstrap を導入すると、スタイルシートを書かなくても HTML 文書の外観を変えることができます。

card-text クラス

さて、図 11.1 を注意深く観察すると、「Hello, world!」というメッセージの上下のマージンが均等でないことに気がきます。しかし、`show.html.eex` を次のように変更すればこの問題が解消されます。

```
web/templates/hello/show.html.eex
:
5 <div class="card-body">
6 -   <p>Hello, <%= @name %>!</p>
6 +   <p class="card-text">Hello, <%= @name %>!</p>
7   </div>
```

`card-text` クラスは面白い効果を持ちます。これは基本的には何のスタイルも設定しません。ただし、親要素の最後の子要素である場合は、下辺のマージンが 0 に設定されます。

Bootstrap はデフォルトで `p` 要素の下辺のマージンを `1rem` に設定しています。複数の段落が重なった時に段落と段落の間を少し空けるためです。しかし、最後の段落ではこの `1rem` のマージンが邪魔になります。

この変更の結果、ブラウザの画面は 図 11.2 のようになります。

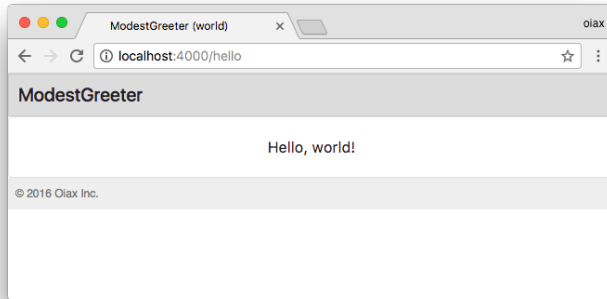


図 11.2 Card コンポーネント (card-text クラスを適用)

マージンの調整

現状の Card コンポーネントは上下左右のマージンがないため「カード」のようには見えません。そこで、show.html.eex を次のように変更します。

```
web/templates/hello/show.html.eex
```

```
:  
1 - <div class="card">  
1 + <div class="card m-3">  
:
```

class 属性の値を空白文字で区切れば、ひとつの要素に複数のクラスを与えることができます。外側の div 要素に対して m-3 というクラスを追加しました。

さて、m-3 のような 2 個の英数字をハイフンで連結したクラスは、間隔 (spacing) の設定に使われます。

1 文字目の m はマージンを意味します。この文字を p で置き換えると、パディングを設定するクラスになります。

2 文字目の数字は間隔の幅を表します。0 が 0、1 が 0.25rem、2 が 0.5rem、3 が 1rem、4 が 1.5rem、5 が 3rem を意味します。

ここでは、Card コンポーネントの四辺の余白を 1rem に揃えています。その結果、ブラウザの表示は 図 11.3 のようになります。

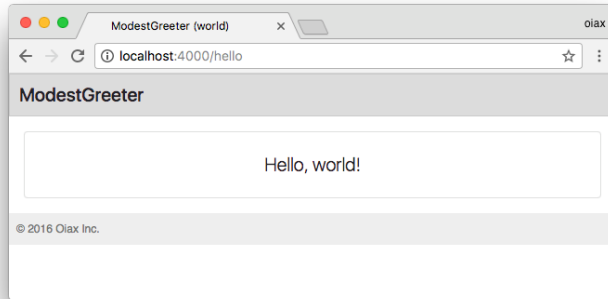


図 11.3 Card コンポーネント (マージンを調整)

なお、上下左右の辺に対して個別にマージンまたはパディングを設定する場合、`mt-1` のようにハイフンの前に 1 個のアルファベットを加えます。この文字は対象となる辺を表します (表 11.1)。

表 11.1 間隔設定クラスの 2 文字目の意味

文字	対象となる辺
t	上辺
r	右辺
b	下辺
l	左辺
x	左辺と右辺
y	上辺と下辺

11.3 背景色とフォントサイズを調整

さらに外観の調整を続けましょう。`show.html.eex` を次のように変更してください。

```
web/templates/hello/show.html.eex
```

```
:
```



```

1 <div class="card m-3">
2 -   <div class="card-body">
2 +   <div class="card-body text-white bg-success">
3 -     <p class="card-text">Hello, <%= @name %>!</p>
3 +     <p class="card-text lead">Hello, <%= @name %>!</p>
4     </div>
5 </div>

```

`text-white` クラスは、内側の要素の文字色を白にします。

`bg-success` クラスは背景色を緑 (#28a745) にします。`success` の部分を他の名前で置き換えれば、様々な色を背景色として利用できます (表 11.2)。

表 11.2 背景色を設定するクラス

クラス名	背景色	16 進数表示
<code>bg-primary</code>	青	#007bff
<code>bg-secondary</code>	灰色	#868e96
<code>bg-success</code>	緑	#28a745
<code>bg-danger</code>	赤	#d9534f
<code>bg-warning</code>	オレンジ色	#ffc107
<code>bg-info</code>	水色	#17a2b8
<code>bg-light</code>	薄い灰色	#f8f9fa
<code>bg-dark</code>	黒	#17a2b8
<code>bg-white</code>	白	ffffff

Bootstrap は “blue” とか “red” などの具体的な名前ではなく “primary” とか “danger” などの抽象的な名前を用いてクラスを定義しています。表 11.2 の 3 列目に書いてあるとおり、これらの色はすべて中間色なので、具体的な色の名前で呼ぶと紛らわしいからです。なお、これらの名前は「アダ名」みたいなものです。人間が覚えやすいように仮に付けられているに過ぎません。英語の “danger” は「危険」を意味しますが、赤い色を危険なものにしか使っていないわけではありません。

`lead` はフォントサイズを少し大きめ (1.25rem) にするクラスです。

この変更の結果、ブラウザの画面は 図 11.4 のように変化します。

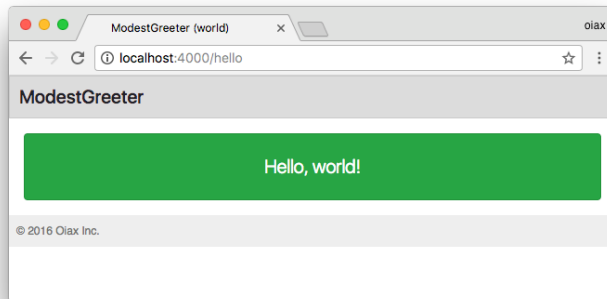


図 11.4 Card コンポーネント（背景色とフォントサイズを調整）

グレースケールのディスプレイやペーパーバック版で本書をお読みの方には分かりませんが、図 11.4 で「Hello, world!」というメッセージは緑色の背景の上に描かれています。

また、Chrome のデベロッパーツール(付録 A 参照)を利用して、ModestGreeter がスマートフォンでどのように表示されるのかを確認してください。

11.4 Font Awesome の導入

Phoenix サーバーが起動中の場合は、停止してから以下の作業を行ってください。

Font Awesome とは

Font Awesome を利用すると HTML タグを書くだけで 図 11.5 のようなさまざまなアイコンを Web ページの中で使用することができます。



図 11.5 Font Awesome のアイコンの例

利用可能なアイコンのリストは <http://fontawesome.io/icons/> で閲覧できます。

Font Awesome のインストール

Font Awesome をインストールするには、ターミナルで次のコマンドを実行します。

```
$ npm install --save font-awesome
```

web/static/css ディレクトリの app.scss を書き換えます。

```
web/static/css/app.scss
```

```
1 @import "node_modules/bootstrap/dist/css/bootstrap";  
2 + @import "node_modules/font-awesome/scss/font-awesome";
```

フォントファイルの配置

NPM パッケージが提供するフォントファイルや画像ファイルを Brunch で扱うには、copycat-brunch というパッケージが必要となります。

```
$ npm install --save-dev copycat-brunch
```

brunch-config.js を次のように書き換えてください。

```
brunch-config.js
```

```
:  
52 // Configure your plugins
```

```
53 plugins: {
54   babel: {
55     // Do not use ES6 compiler in vendor code
56     ignore: [/web\/static\/vendor/]
57 -   }
57 +   },
58 +   copycat: {
59 +     fonts: ["node_modules/font-awesome/fonts"]
60 +   }
61 },
:
```

`plugins.copycat.fonts` セクションには、フォントファイルの格納されたディレクトリの配列を指定します。

Font Awesome の利用

これで Font Awesome が導入されました。では、使ってみましょう。

`web/templates/hello` ディレクトリの `show.html.eex` を次のように変更します。

```
web/templates/hello/show.html.eex
:
3 -   <p class="card-text lead">Hello, <%= @name %>!</p>
3 +   <p class="card-text lead">
4 +     <i class="fa fa-smile-o"></i>
5 +     Hello, <%= @name %>!
6 +   </p>
:
```

`class` 属性に `fa` クラスを指定した `i` 要素が Font Awesome によってアイコン表示に変えられます。`i` 要素の内容は空にしてください。

HTML の `i` 要素の本来の役割は、「(欧文の印刷において) イタリック体で表記する部分」を示すことですが、Font Awesome はこの要素をアイコン表示のために流用しています。

11.4 Font Awesome の導入

fa-で始まるアイコン固有のクラス名を class 属性に指定することにより、表示するアイコンを選択します。ここでは「smile-o」という名前のアイコンを表示したいので fa-smile-o というクラス名を指定しました。

Phoenix サーバーを起動しブラウザをリロードすると、図 11.6 のように「Hello, world!」メッセージの前に「笑顔」のアイコンが表示されます。

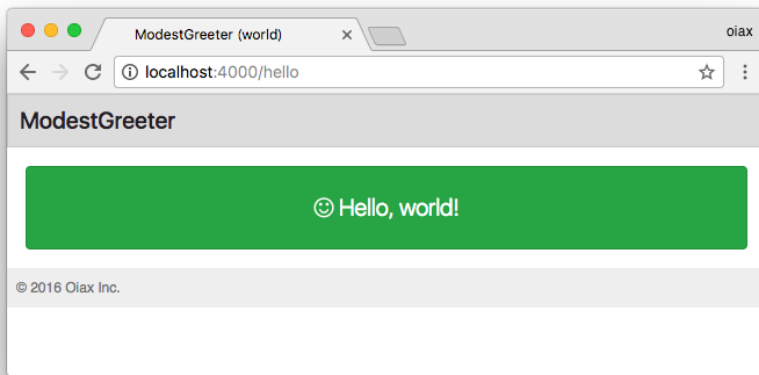


図 11.6 Font Awesome を使ってアイコンを表示